

第4回 U-16 プログラミングコンテスト 札幌大会 開催内容

- コンテスト名称： 第4回 U-16 プログラミングコンテスト 札幌大会
- コンテスト目的：
1. パソコンが好きな子どもたちの夢や目標となる場所を提供するため。
2. 情報技術を生業としている大人が子供達の作品を正当に評価し、褒め称え、子どもたちの更なる自信と向上心を引き出すため。
3. 情報技術を通じた子どもたちの健全育成のため。
4. 将来の IT エンジニア育成のため。
- 主催： U-16 プログラミングコンテスト札幌大会実行委員会
- 共催： 一般社団法人 LOCAL
- 後援： NPO 法人 IT ジュニア育成交流協会
※ 他、申請中
- 協賛： 北海道内外の IT 関連企業および当コンテストの趣旨に賛同する企業、団体を中心に広く募集予定。
- 参加対象： 札幌市および近隣地域に在住の、2022年4月1日時点で16歳以下の方
※ 上記地域外からの参加については、希望があった場合検討する。
- 参加者受付方法： 当コンテスト Web サイトにて登録する。 2021年8月上旬登録開始予定
- コンテスト方法：
競技部門：
主催者が用意した対戦型ゲームプラットフォーム上で動作する自律型ゲームプログラムを作成し、総当たり戦もしくはトーナメント方式で競技会を開催する。
また、上位入賞者については、2021年11月3日(水・祝)旭川市にて開催予定の「第8回 U-16 プログラミングコンテスト北海道大会」への参加資格を与える。
- 作品部門：
コンピュータグラフィック（静止画、動画、アニメーション）、Web ページ、自作のプログラムなど、自由に作成したデジタル作品を審査員が評価する。(審査員、審査内容、審査方法については後日発表)
- 事前講習会： 競技部門参加者を対象として、プログラミングのオンライン講習会を実施する。

スケジュール(予定) : 大会当日
2021年10月3日(日)
10:00-10:30 オープニング(接続試験等含む)
10:30-11:30 競技部門 予選
11:30-13:00 休憩
13:00-13:30 作品部門紹介
13:30-14:30 競技部門 決勝トーナメント
15:00-16:00 表彰式、講評

大会当日までの予定
2021年6月下旬 Web サイトにて大会概要、日程告知
2021年8月上旬 事前講習会開催、参加登録開始
2021年9月26日 競技部門・作品部門受付終了、作品部門審査開始

大会会場 : オンライン (Zoom, YouTube Live)

参加料 : オンライン事前講習会の受講 無料
競技部門・作品部門への参加 無料
競技、作品展示、表彰式の視聴 無料

参加人数見込み : 競技部門参加者 40人
作品部門参加者 10人
競技部門参加者向けオンライン講習会 各回20人
※ 保護者等含む
競技部門大会、作品展示、表彰式 視聴者 100人
※ 保護者等含む

事務局 : U-16 プログラミングコンテスト札幌大会実行委員会 事務局
(一般社団法人 LOCAL 内)
電話 : 080-3269-0662
E-mail : u16procon-sapporo@local.or.jp
※ 問い合わせはメールのみ受付

Web サイト : <http://sapporo.u16procon.org/>

参考情報等 : 前回の「第3回 U-16 プログラミングコンテスト 札幌大会」の様子は以下のページを参照
・第3回札幌大会をオンラインで開催しました！
<http://sapporo.u16procon.org/2020/10/05/719/>
・第3回札幌大会作品部門展示
<http://sapporo.u16procon.org/2020/10/05/736/>
・第3回札幌大会および第7回北海道大会優勝の菊地さんが【BCN IT ジュニア U-16 賞 2021】を受賞されました！
<http://sapporo.u16procon.org/2021/02/11/873/>