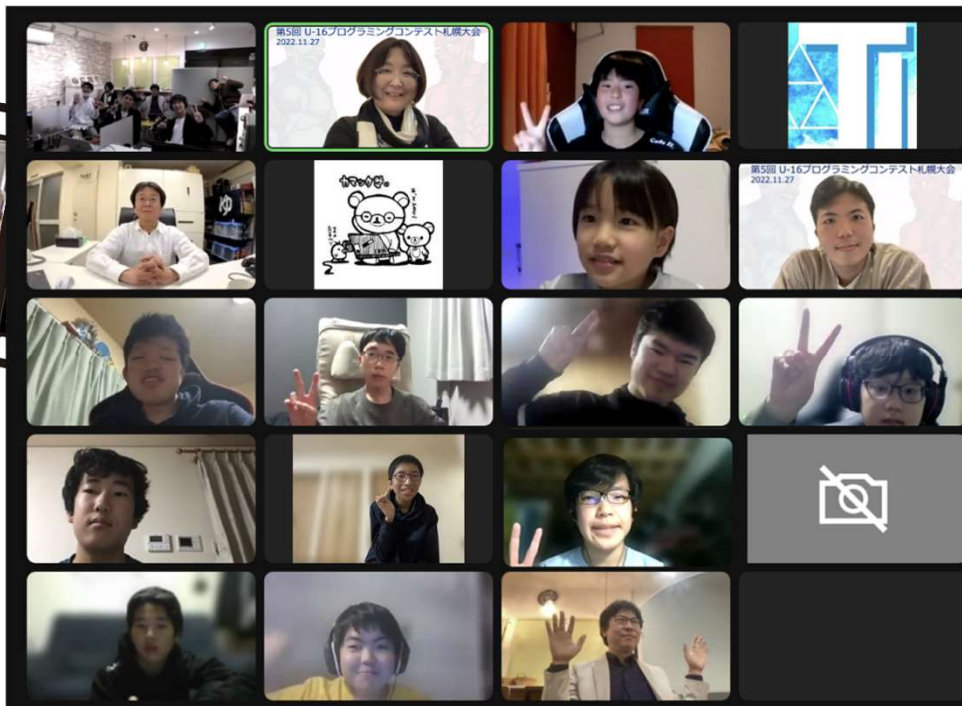


# U-16プロコン さっぽろ

2022年号  
2022/12

U16プロコン札幌大会  
実行委員会



## 第5回大会、無事終了!!

2022年11月27日(日)に、第5回U-16プログラミングコンテスト札幌大会が、オンライン上で開催されました。

大会当日は、競技部門に11名、作品部門に4名が参加。観戦者として保護者や学校関係者の方々が見守ってくださる中、レベルの高い競技が繰り広げられました。

今回は、初の試みとして、過去の優勝者2名による実況も行われ試合を盛り上げました。

### □ 競技部門結果

- 優勝 田邊 瞬さん 札幌日本大学中学校
- 準優勝 瀧 健歩さん 札幌市立栄南中学校
- 第3位 四戸 一期さん 札幌市立札苗中学校
- 第4位 鷺尾 尚哉さん 札幌市立栄南中学校
- 審判長特別賞 須貝 蒼大さん 札幌日本大学中学校

### □ 作品部門結果

- 金賞 野村 一護さん 帯広市立光南小学校
- 審査員特別賞 浅利 虎太郎さん 札幌市立栄南中学校
- 奨励賞 伊藤 奏太さん 芽室町立芽室中学校
- 奨励賞 湊 乙太さん 札幌市立福移中学校

## 実行委員長ごあいさつ

U-16プロコン札幌大会も今年で5回目の開催となりました。

参加者の皆様におかれましては、製作者として創造性あふれる作品・プログラムを作り上げたこと、勇気をもって大会に参加し、その成果を披露する場に挑戦したこと、心からの敬意を表します。

また、本大会の開催にご協力いただいた企業、個人、関係者の皆様、子供たちの指導と育成にあたった保護者の皆様、先生方にあらためて感謝を申し上げます。

本大会への参加が子ども達にとって貴重な経験となり、将来大きく飛躍するためのきっかけになることを願っております。

実行委員長 八巻 正行 (一般社団法人LOCAL)

# ○レベルの高い熱戦が繰り広げられた競技部門 ～優勝は、田邊 瞬 さん (札幌日大中)

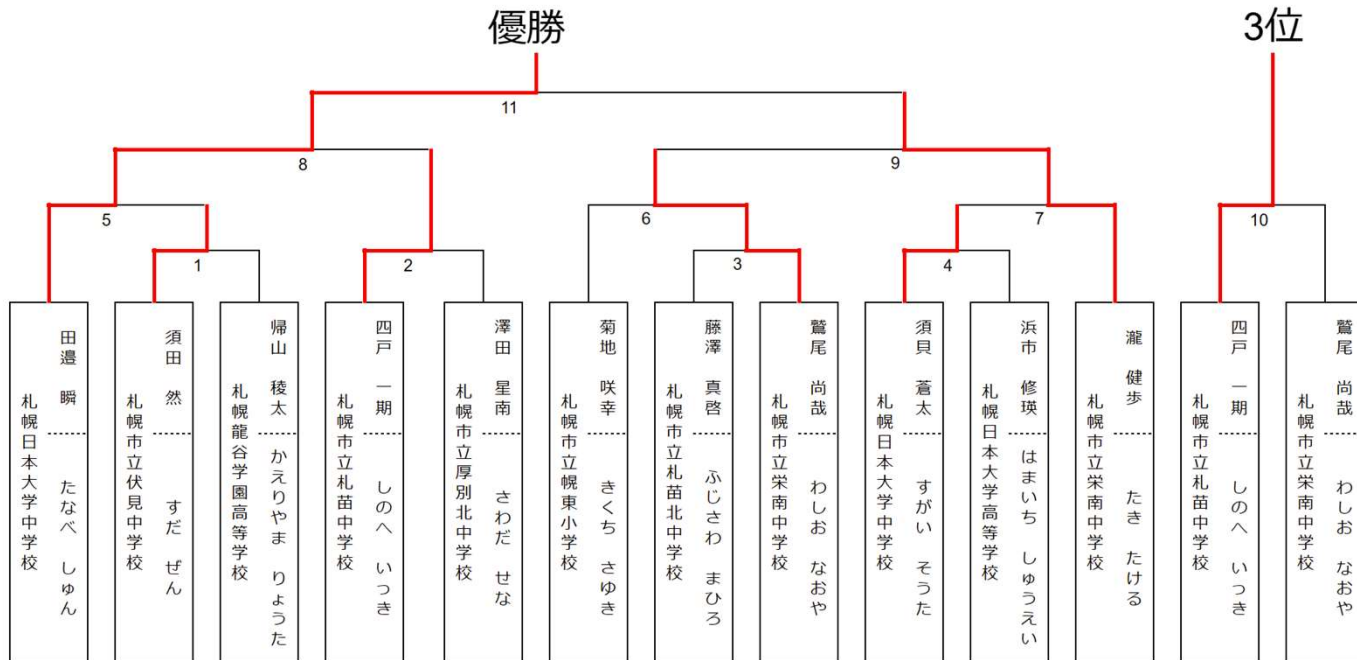
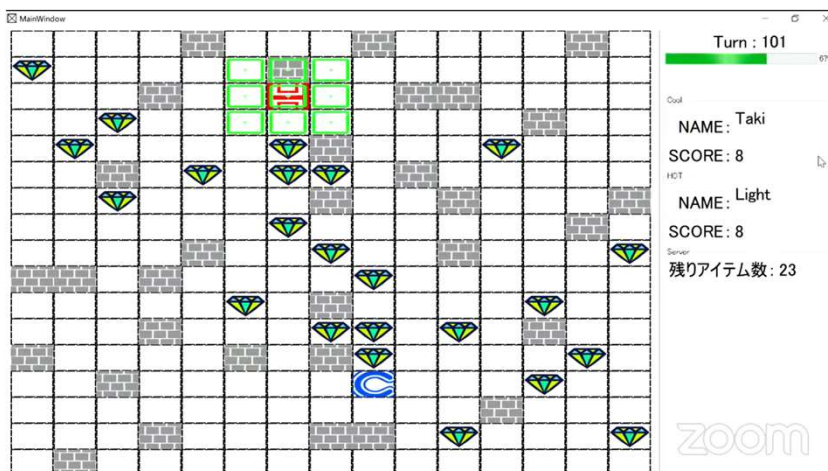
競技部門には、高校生2名、中学生8名、小学生1名の計11名の参加がありました。

感染対策のため、事前に提出していただいたプログラムを、運営スタッフが配信拠点で実行するハイブリッド形式で対戦を行いました。同時にYouTubeでの同時中継も行いました。

午前中はbot相手の予選を、午後からは決勝トーナメントを実施。レベルの高い戦いが行われました。さらに、今年は過去の優勝者2名による熱い実況が加わったため、参加者も観戦者も大盛り上がりとなりました。

ハイブリッド開催は、対戦開始時にプログラムの設定を調整したり差し替えたりすることができません。対策として、実行時にパラメータを指定するプログラムを作られた方や、複数のプログラムを試合時に選択された方もいらっしゃいました。

最後になりましたが、残念なことに、体調不良などで数名の方が当日辞退せざるを得ませんでした。順調な回復されますように。来年の大会での再挑戦を楽しみにしております。



## 札幌圏の小学生、中学生、そして高校1年生のみなさんへ

来年は、みなさんも、コンテストに参加してみませんか?みなさんのアイデアあふれる作品や、手に汗握る競技プログラムをお待ちしています。  
参加方法は、公式ページをみてください。

# ○ 作品部門

## ～ 金賞は、野村 一護 さん(帯広市立光南小学校)

作品部門には、小学生から1作品、中学生から3作品の応募がありました。どちらの作品も力作で、審査員やスタッフは感心しきりでした。

### □【金賞】”Maturi.Zip” 野村 一護くん (帯広市立光南小学校 6年)

感染防止のため、おまつりや縁日が中止されることが多いので、雰囲気を楽しめるようにスマートフォンのアプリにしました。縁日の定番「千本引き」「スマートボール」「射的」「輪なげ」「金魚すくい」をゲームにしました。

射的ゲームと、景品交換の仕組みを作るのに苦労しました。



[講評] Unity で作られた作品の中に含まれている5つのミニゲームすべての完成度が高かったのが驚きでした。

### □【審査員特別賞】『元素クイズ』 浅利 虎太郎くん (札幌市立栄南中学校 2年)

元素記号を覚えるため、単語カードを使っているときに思いつきました。118個の元素をクイズにしました。「元素記号から名前を当てる」「元素番号から名前を当てる」「名前から元素記号を当てる」という、3種類のゲームがあり、ゲーム終了後には、正解数、不正解数、一言コメントが表示されます。

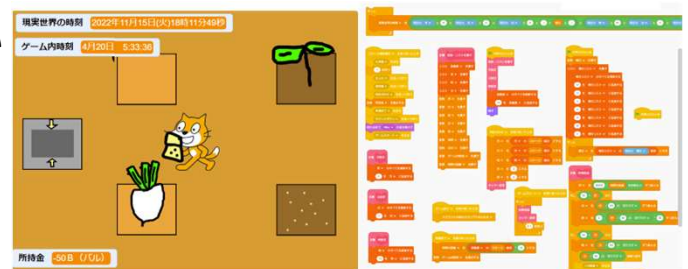


[講評]ゲームとして面白いだけでなく、ゲームの実装でも工夫や努力の形跡が見られました。

### □【奨励賞】『秒速牧場』伊藤 奏太くん (芽室町立芽室中学校 3年)

不思議な牧場の管理を任された主人公が、一日が数秒で終わってしまうゲーム世界で、牧場を管理していくゲームです。種をまき、水と肥料を与えることで、実がなります。収穫した実を出荷することでお金を取得できます。

工夫したところは、見やすいように、プログラムを定義して、分けていたことです。



[講評]やりこみ要素が高いゲームになっていたのが印象に残りました。

### □【奨励賞】『北明国政府公式ウェブサイト』 湊 乙太くん (札幌市立福移中学校 2年)

日本から東に700km、太平洋上に位置する架空国家・北明国(ほくみんこく)のウェブサイトです。

公用語は日本語と中国語ですが、謎に英語とマケドニア語でも見れます。

ローディング画面などのjavascriptなどを設定するのもがんばりました。



[講評]デザインが素晴らしいだけでなく、ページ数が多いサイトを構築する困難さも乗り越えたのが素晴らしかったです。

開催レポート、作品部門入賞作品などは、U-16プロコン札幌大会の公式サイトでご覧いただけます。

<http://sapporo.u16procon.org>

## ○ 第5回U-16プロコン札幌大会を支援してくださった方たち

第5回U-16プロコン札幌大会は、以下の方たちによるご支援で開催できました。ご支援、ご協力に感謝します。ありがとうございます。

### □ 後援

- 北海道教育庁石狩教育局
- 札幌市教育委員会
- 一般社団法人北海道IT推進協会
- NPO法人 ITジュニア育成交流協会

### □ ゴールドスポンサー



### □ シルバースポンサー



**A.JITEP** 「わたしたちはこの大会を応援しています」  
NPO法人 ITジュニア育成交流協会 法人会員



(五十音順・敬称略)

### □ 個人スポンサー

上垣 雅弘

### □ 副賞協賛

NPO法人ITジュニア育成交流協会  
/ 株式会社BCN

### □ 副賞協賛・サーバ提供



### □ 会場提供

- T-Rise

## 第5回U-16プロコン札幌大会

開催日時	2022年11月27日(日) 10:00-17:00 (参加者集合 09:40、配信開始 10:00)
開催形式	オンライン(Zoom + YouTube Live)
主催	U-16プログラミングコンテスト 札幌大会実行委員会
共催	実行委員長 八巻 正行 (一般社団法人LOCAL)
後援	一般社団法人 LOCAL 北海道教育庁石狩教育局 札幌市教育委員会 一般社団法人北海道IT推進協会 NPO法人 ITジュニア育成交流協会
参加者数	競技部門: 11名 作品部門: 4名(4作品)



開催レポート、作品部門入賞作品などは、U-16プロコン札幌大会の公式サイトでご覧いただけます。

<http://sapporo.u16procon.org>